

Warhammer Underworlds Shadespire

Die Startdecks

Wenn man noch einmal bei Null starten möchte: Welche Karten waren in der Shadespire Grundbox?

Bloodreavers Grundset:

Missionskarten:

- 01.) Ein würdiger Schädel
- 02.) Es gibt nur Gemetzel
- 03.) Blut für den Blutgott
- 04.) Khorne kümmert es nicht
- 05.) Es beginnt
- 06.) Eroberung
- 07.) Auslöschung
- 08.) Kontrolliere Missionsziel 1
- 09.) Kontrolliere Missionsziel 2
- 10.) Kontrolliere Missionsziel 3
- 11.) Kontrolliere Missionsziel 4
- 12.) Kontrolliere Missionsziel 5

Kraftkarten:

- 01.) Standhaftigkeit
- 02.) Glitschig von Blut
- 03.) Gemeine Klinge
- 04.) Raserei
- 05.) Grosse Kraft
- 06.) Berserkerangriff
- 07.) Große Geschwindigkeit
- 08.) Tödliche Drehung
- 09.) Unaufhaltbar
- 10.) Todeswirbelwind

List-Karten:

- 01.) Heiltrank
- 02.) Letzter Schlag
- 03.) Blutregen
- 04.) Schädel für den Schädelthron!
- 05.) Schänden
- 06.) Empfindungslos
- 07.) Blutopfer
- 08.) Verwirrung
- 09.) Ausfallschritt
- 10.) Khorne ruft

Liberators Grundset:

Missionskarten:

- 01.) Töter der Tyrannen
- 02.) Blitzschläge
- 03.) Ewige
- 04.) Auslöschung
- 05.) Sigmars Bollwerk
- 06.) Ehrwürdig
- 07.) Verweigerung
- 08.) Kontrolliere Missionsziel 1
- 09.) Kontrolliere Missionsziel 2
- 10.) Kontrolliere Missionsziel 3
- 11.) Kontrolliere Missionsziel 4
- 12.) Kontrolliere Missionsziel 5

Kraftkarten:

- 01.) Große Kraft
- 02.) Standhaftigkeit
- 03.) Große Geschwindigkeit
- 04.) Mutiger Schlag
- 05.) Heroische Macht
- 06.) Schildschlag
- 07.) Gerechter Schlag
- 08.) Blitzklinge
- 09.) Abblocken
- 10.) Kettenblitz

List-Karten:

- 01.) Gerechter Eifer
- 02.) Heroische Wacht
- 03.) Donnerrollen
- 04.) Unermüdlich
- 05.) Verwirrung
- 06.) Unaufhaltsam
- 07.) Heiltrank
- 08.) Sturmgeschmiedeter Widerstand
- 09.) Beherzter Angriff
- 10.) Ausfallschritt